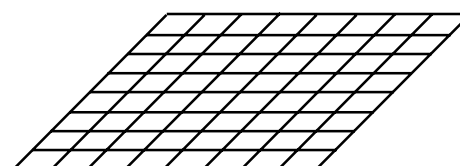
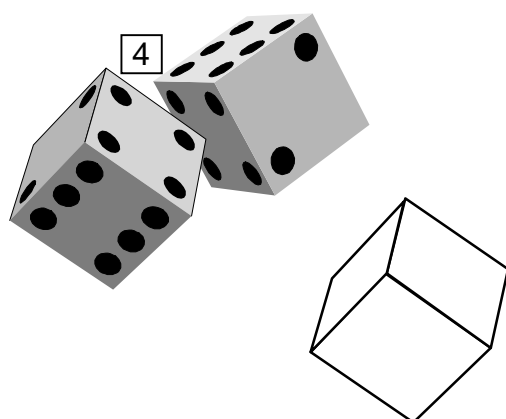
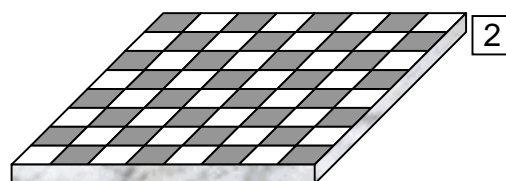
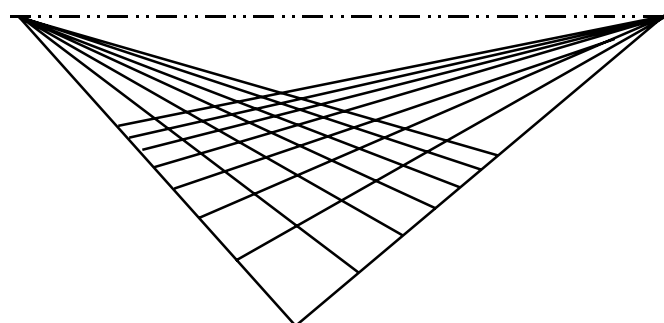
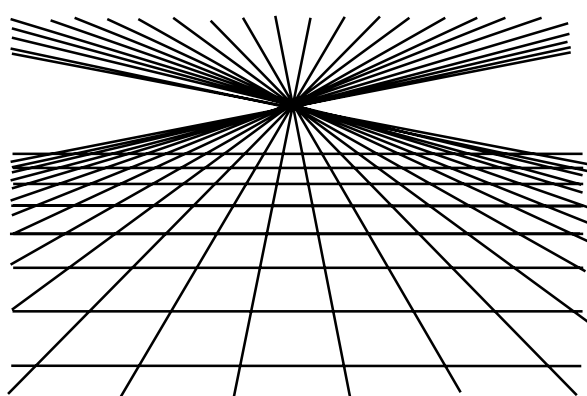
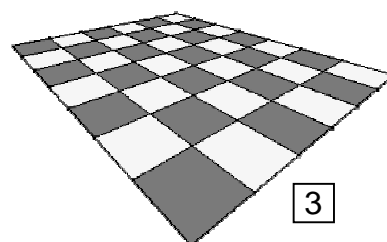
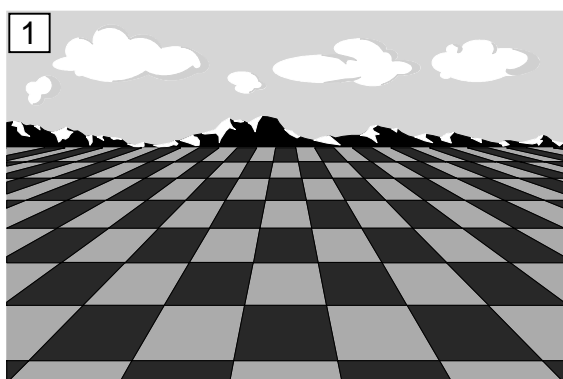


Divers types de représentations des objets en 3D

Afin que les élèves puissent dégager certaines règles du dessin en perspective cavalière, il est indispensable qu'ils soient confrontés à d'autres types de représentations¹⁹ d'objets en 3D.

Un travail d'observation et de comparaison de différentes représentations permettra de mettre en évidence les points communs ainsi que les différences quant aux techniques qui sous-tendent les tracés. De plus, une discussion autour des avantages et des inconvénients de chaque représentation donnera davantage de sens au choix de la perspective cavalière en mathématiques.



¹⁹ Le dessin en perspective n° 3, échiquier avec deux points de fuite, est extrait du site de Boris LAVAL que vous pouvez consulter à partir de l'adresse suivante : « <http://perso.wanadoo.fr/boris.laval/> » ou à partir du site du collège de La Montagne.